



PANEL 6 DİJİTAL OYUN ENDÜSTRİSİ

Panel başkanı: Dr. Ergin Şafak Dikmen

“Küresel Dijital Oyun Endüstrisi”

Panel sunumu – I

Zafer Kaya (*Scratch ile Besin Zinciri Oyunu Tasarımı ve Uygulaması*)

Panel sunumu – II

Abdullah Bal (*Sanal Gerçeklik ile Doğa Keşfi*)

Panel sunumu – III

Tansu Kendirli (*Dijital Oyun Endüstrisi Eğitimi ve Kariyer Yönetiminde Gelecek Vizyonu*)